

ZAPISY - VII GEOINFOTROPY „Zmysły na start”

Uwaga:

1. W imprezie biorą udział zespoły trzyosobowe, ale jeśli masz ochotę wziąć w nich udział, a jesteś sam lub zebrałeś 2-osobowy team lub 4-osobową drużynę – napisz e-maila z taką informacją na adres geoasysta@gmail.com
Rozwiążemy tę sytuację tak byś mógł wystartować 😊
2. Gracze zadają często pytanie czy zespół może składać się z osób Głuchych i słyszących. **OCZYWIŚCIE że TAK.** Integracja i wspólna zabawa to jeden z podstawowych celów Geoinfotropów.

Procedura wpisu zespołu:

1. Kapitan zespołu przesyła na adres geoasysta@gmail.com zgłoszenie zespołu, zawierające:

- a) nazwę zespołu,
- b) imię i nazwisko kapitana,
- c) imię i nazwisko dwóch pozostałych graczy,
- c) profesję (np. nauczyciele, AZS, fleciści, studenci UJ, uczniowie I LO w Olkuszu itp.),
- d) informację czy gracze są osobami głuchymi, niedosłyszącymi czy słyszącymi,
- e) dane do faktury (imię i nazwisko, adres). Organizator może wystawić fakturę na zespół – w takim przypadku podajemy dane do faktury jednej osoby (np. kapitana) lub na poszczególnych uczestników.

2. Organizator odsyła e-maila z informacją o przyjęciu zgłoszenia.

3. Kapitan zespołu dokonuje wpłaty wpisowego za cały zespół.

19. Wpisowe wynosi:

- 25zł od osoby od dnia 1 marca do 31 marca 2016 roku,
- 30zł od osoby od dnia 1 kwietnia do 8 kwietnia 2016 roku,
- 35zł od osoby w dniu zawodów.

Wpisowe za całą trzyosobową drużynę wpłaca kapitan drużyny na konto: Geoasysta Witold Warcholik, ul. Wierzyńskiego 55/29, 30-198 Kraków, nr konta: 64147000022740271456430002 , wpisując w tytule przelewu: imię i nazwisko kapitana i słowo geoinfotropy.

Wpisowe – wariant gotówka: Kraków: ul. Podchorążych 2, pok. 537 lub ul. Wierzyńskiego 55/29, termin do ustalenia tel. 691288840

4. Po otrzymaniu opłaty wpisowej zespołowi nadany zostaje numer startowy. Zapisy trwają do wyczerpania limitu numerów startowych (100 osób).

Organizatorzy:
Stowarzyszenie „Pułap”, GeoAsysta Witold Warcholik

